**파이널 프로젝트 아이디어 회의 8회차**

**- 회의 일시 : 22-12-01 오후 4시-6시**

**- 회의 참석 : 노민경 ,박소정,박종희, 전정훈, 전유진**

1. **회의 전체 내용** 
   1. 캐릭터 소개 문구
      1. 뼈
         1. 안녕…… 나는 까시야…..   
            나는 멸치라도 되면 좋겠어……….   
            누가 프로틴 하나만 줘봐…
      2. 멸치
         1. 안녕하새오 저는 멸치애오.   
            나중에 커서 늠름한 족장이 될거애오.   
            열심히 운동하면 멋찌게 변하게쬬?
      3. 황새치
         1. 반갑네 황새치라고 하네.. 나로 말을 할 것 같으면 영국에서도 가장 엘레강스한 황새치 중 황새치이지 그렇게 보이지 않는다고?   
            그건 자네가 아직까지 부족하다는 증거이지.. 자네가 엘레강스 해지게 되면 나를 제대로 볼 수 있을 것일세
      4. 고등어
         1. 안녕-! 나는 마법학교 1학년이야   
            내가 마법사가 되어서 너가 몸짱이 되게 해줄게-!   
            어때? 끌리지~?
      5. 상어
         1. 용궁에 온 걸 환영하오.   
            나는 상어 왕이오.   
            근육을 키워서 내 옷과 왕관을 찾아올 수 있겠소?
   2. 각자 캐릭터 컨셉 차이가 보여서 그대로 가면 좋을 것 같음
   3. 정산
      1. 쿠폰 사용을 캐릭터 변화에 반영하는 시점을 기존에는 매일 0시로 했었음
      2. 프로틴 개수는 계속 변경되는데, 캐릭터 변경에 반영되는 시점은 0시가 맞지 않을까
      3. 작업이 편한 방향일 것 같으니 그렇게 진행하기로 함
      4. 프로틴이 몇 개인지는 리프레시 누를때마다 볼수 있고, 캐릭터 반영은 기준 시간에 수행하기로 함
      5. 데이터베이스 설계가 상당히 복잡할 수 있으니 최대한 간편한 방식을 택하기로함
   4. wbs
      1. 민경님이 wbs 초안 양식 만들어둠
      2. 개발은 크게 화면, DB, 모델로 되어있는데, 어떤걸 추가해야할지
      3. 기능 명세서에 있는 것들을 기능 별로 추가하기로 함
      4. 세부내용까지 wbs에 포함하지는 않기로 함
   5. 화면UI
      1. 운동 결과 확인 페이지 수정하였음(소정). 화면설계서에 반영하기로 함(정훈)
      2. 탈퇴 메시지는 3줄
         1. 너무…   
            슬프지 않나요?   
            근손실은..?
      3. 기술스택 소개는 글보다 아이콘으로 하기로함
      4. 엔초비 소개 페이지 수정, 주요기능은 키워드(#)로 표시
      5. 메인페이지 프로틴 바그래프 수정함
      6. 메인페이지 갱신 알림 “프로틴의 변화가 있어요”
      7. 결과 확인 페이지 수정함